Streamroot

14/06/2016

Questions

Créer une application P2P permettant à chaque paire d’envoyer un message aux autres paires. Quels sont les problèmes d’une telle architecture ?

Dans la réalité une paire pour pouvoir un message aux autres paires doit récupérer les adresses des autres paires par des protocoles qui nécessitent des échanges sur le réseau (protocole DNS pour récupérer l’adresse ip d’une machine par exemple. Ainsi, constituer un système peer to peer ou chaque paire peut communiquer avec toutes les autres, nécessite de nombreux échanges sur le réseau lors de la connexion d’une nouvelle paire. Les temps de localisation sont donc longs.

The hybrid approach

Ici, on peut simplement récupérer le cache d’adresse des autres paires cela permettant de gagner du temps de localisation.